

Art. 9905 & 9906

D

Anleitung:

1. Setzen Sie sich auf das Pferd ohne Druck auf die Pedale auszuüben.
2. Nun drücken Sie zunächst den Kopf des Pferdes durch leichten Druck von Ihnen weg (Horizontal).
3. Das Pferd bewegt sich nach unten!
4. Nun können die Pedale nach unten gedrückt werden und der Kopf mit leichtem Ziehen zu einem herangezogen werden.
5. Wiederholen Sie Schritt 2 - 4.

GB

Instruction:

1. Sit on the horse without any pressure on the pedals.
2. Push the head with little pressure from you. (horizontal)
3. The horse is going down.
4. Now you can push the pedals down (vertical) and pull out with little pressure the head to you.
5. Repeat step 2 - 4.

IT

Istruzioni:

1. SedeteVi sul cavallo senza esercitare alcuna pressione sui pedali.
2. Ora allontanate da Voi la testa del cavallo con una leggera pressione in direzione orizzontale.
3. Il cavallo si abbassa!
4. Potete ora spingere i pedali verso il basso e tirare la testa del cavallo verso di Voi sempre con una leggera pressione.
5. Ripetete i passaggi 2 e 4.

FR

Instructions :

1. Asseyez-vous sur le cheval sans appuyer sur les pédales.
2. Poussez ensuite la tête du cheval en l'écartant légèrement de vous (à l'horizontale).
3. Le cheval se déplace vers le bas !
4. Vous pouvez alors pousser les pédales vers le bas et tirer la tête légèrement vers vous.
5. Répétez les étapes 2 - 4.

ES

Instrucciones:

1. Montese en el caballo sin ahver presión en los pedales.
2. Ahora presione la cabeza hacia adelante ligeramente (en dirección horizontal).
3. ¡El caballo se mueve hacia abajo!
4. Ahora presione los pedales hacia abajo. La cabeza la jala en dirección a su cuerpo hacia atrás, como cuando se cabalga.
5. Repita los pasos 2 - 4.

NL

Handleiding:

1. Gaat u zitten op het paard zonder kracht uit te oefenen.
2. Nu drukt u eerst het hoofd van het paard met matige kracht horizontaal van u weg.
3. Het paard beweegt zich nu naar beneden!
4. Nu kunt u de pedalen naar beneden drukken en het paardenhoofd zacht bijtrekken.
5. Herhaalt u nu de stappen 2-4.