

Instrucción de juego

E

Dado As

E

Un juego de dados para 2 a 6 jugadores, a partir de 4 años

Contenido: 1 caja con tapa ; 1 dado numerado ; 1 dado de colores y 40 palillos de madera

La meta del juego es ser el primero en quedarse sin palillos.

Antes de comenzar el juego

Los palillos se reparten en igual número a todos los jugadores. Los palillos sobrantes se apartan.

Juego

Empieza el jugador que obtiene primero un **6 (o amarillo)**. Se juega en sentido horario con sólo uno de los dos dados. Un jugador tira con los dados un número o color y mete uno de sus palillos en el agujero correspondiente de la tapa.

Se inserta el palillo en los agujeros **1 a 5 (azul, verde, rojo, naranja o morado)**. En el agujero n° **6 (o amarillo)**, el palillo cae por el agujero. Es luego el turno del siguiente jugador.

Al obtener un **6 (o amarillo)**, se puede meter el palillo en el agujero grande en medio de la tapa. Si un jugador obtiene un número / color de un agujero que está ocupado, tiene que retirar el palillo correspondiente de la tapa.

Un jugador puede tirar los dados cuantas veces quiera para deshacerse de sus palillos lo antes posible.

Variante del juego 1

En su turno, un jugador puede tirar los dados cuantas veces quiera para deshacerse lo antes posible de sus palillos. Pero tiene que tirar mínimo una vez y máximo hasta obtener un **6 (o amarillo)** o hasta que tenga que sacar un palillo.

Variante del juego 2

En su turno, un jugador puede tirar los dados cuantas veces necesite para deshacerse lo antes posible de sus palillos.

Si obtiene un **6 (amarillo)** y puede meter su palillo en el agujero n° **6 (o amarillo)**, el jugador puede decidir si quiere tirar los dados nuevamente o si cede el turno a otro jugador.

Si a un jugador sólo le quedan **3** o menos palillos, no puede ceder el dado voluntariamente, sino que debe seguir tirando los dados para intentar deshacerse de todos sus palillos en un turno.

¡Mucha diversión con este juego!

No.-Art. 6558

