

Regels van het spel

NL 3-D Vier-Op-Een-Rij NL

Een tactisch spel voor 2 spelers.

Inhoud: 1 speelbord, 32 lichte balletjes, 32 donkere balletjes

Dit spel vergt van beide spelers concentratie en tactisch inzicht. De basisprincipes van 3-D vier-op-een-rij zijn eenvoudig en snel te leren maar het kan wel even duren voor je het spel helemaal onder de knie hebt. Hoe vaker je het spel speelt, hoe makkelijker het zal worden om vooruit te denken, te raden wat je tegenspeler gaat doen en hem dan te slim af te zijn.

Doel van het spel

Het doel van het spel is om als eerste met vier balletjes van dezelfde kleur een horizontale, verticale en diagonale rij te vormen en dit voor je tegenstander onmogelijk te maken.

Vorbereiding van het spel

Elke speler krijgt 32 balletjes van één kleur. Bij het begin van het spel is het speelbord leeg. De spelers steken afwisselend een balletje op een van de houten staafjes.

De regels

- 1) De speler die er als eerste in slaagt om 4 balletjes op een rij te hebben, is de winnaar. Als hij denkt een rij van 4 balletjes gevormd te hebben, moet hij dit aan zijn tegenstander melden.
- 2) Als een speler niet merkt dat hij 4 balletjes op een rij heeft en de tegenstander in zijn volgende beurt ook een rij van vier vormt, heeft deze speler gewonnen.
- 3) Als alle balletjes geplaatst zijn zonder dat een rij gevormd kon worden, eindigt het spel onbeslist.

Veel plezier en vooral - goed opletten !