

Règle du jeu

F Shut the box **F**

N°-Art. 2116

(F e r m e z l a b o î t e)

Jeu de dés et de hasard pour **2** joueurs ou plus

Contenu : 1 plateau de jeu à chiffres rabattables, 2 dés

But du jeu

Le jeu consiste à fermer le plus grand nombre de chiffres possible sur le plateau. Le gagnant est celui des joueurs qui parvient à fermer tous les chiffres. Au cas où certains des chiffres restent ouverts, on les additionne et c'est alors le joueur avec le moins de points qui a gagné.

Préparation

Poser le plateau de jeu avec les chiffres apparents.

Règles du jeu

1) Le plus jeune des joueurs lance les deux dés le premier. S'il fait par exemple un **3** et un **6**, il a cinq possibilités de rabattre les chiffres :

- a) Il peut refermer le **9**
- b) Il peut refermer le **8** et le **1**
- c) Il peut refermer le **7** et le **2**
- d) Il peut refermer le **6** et le **3**
- e) Il peut refermer le **5** et le **4**

2) On ne peut refermer qu'un ou deux chiffres à chaque tour.

Les joueurs doivent faire l'un ou l'autre après chaque lancer de dés.

3) Le joueur dont c'est le tour lance les dés jusqu'à ce que tous les chiffres soient rabattus ou qu'il ne puisse plus en refermer.

4) Si ce joueur ne peut plus refermer de chiffres, on additionne les chiffres restés ouverts.

5) Si le premier joueur ne peut plus jouer, c'est alors au suivant de tenter sa chance.

On remet ensuite le plateau de jeu dans sa position initiale en retournant tous les chiffres et on continue à tour de rôle.

Amusez-vous bien et bonne chance aux dés !