



Art. Nr. I 2020

DE Mühle Reisespiel - Spielanleitung

Jeder der zwei Mitspieler bekommt 9 Spielsteine.

Ein Spieler fängt an und setzt den ersten Stein auf einen Kreuzungs- oder Eckpunkt.

Danach legt der andere Spieler seinen Stein auf einen beliebigen Punkt. Abwechselnd legen beide Spieler ihre Steine ab, bis alle auf dem Spielbrett verteilt sind. Wenn man es schafft 3 Steine in eine Reihe zu legen, kann dem Gegner ein beliebiger Stein weggenommen werden. Steine die sich in einer geschlossenen Mühle befinden, dürfen nicht entfernt werden. Wenn der Gegner nur noch 2 Steine besitzt hat er verloren. Eine weitere Möglichkeit zu gewinnen ist auch, wenn der Gegner mit den eigenen Steinen so gesperrt wird, dass er sich nicht mehr bewegen kann.

GB Nine Men's Morris Travel Game - Game Instructions

Each player has nine pieces, or „men“. The players determine who plays first, then take turns placing their men one per play on empty points. If a player is able to place three of his pieces on contiguous points in a straight line, vertically or horizontally, he has formed a mill and may remove one of his opponent's pieces from the board and the game. Players continue to alternate moves, this time moving a man to an adjacent point. A piece may not „jump“ another piece. Players continue to try to form mills and remove their opponent's pieces as in phase one. A player can „break“ a mill by moving one of his pieces out of an existing mill, then moving it back to form the same mill a second time (or any number of times), each time removing one of his opponent's men. When a player is reduced to three pieces, there is no longer a limitation on that player of moving to only adjacent points: The player's men may „fly“ or „hop“, or „jump“ from any point to any vacant point.

FR Jeu du moulin de voyage - Règles du jeu

Chacun des deux joueurs reçoit 9 pièces. Un joueur commence et place le premier pion sur un point de carrefour ou un point de coin. Ensuite, l'autre joueur place son pion sur n'importe quel point. A tour de rôle, les deux joueurs placent leurs pions jusqu'à ce qu'ils soient tous répartis sur le plateau. Si vous parvenez à placer 3 pierres dans une rangée, n'importe quel pion peut être retiré de votre adversaire. Les pierres d'un moulin fermé ne doivent pas être enlevées. Si l'adversaire n'a plus que 2 pions, il a perdu la partie. Une autre possibilité de gagner est aussi si l'adversaire est bloqué avec ses propres pions de telle manière qu'il ne peut plus bouger.

IT Gioco del mulino versione da viaggio - Istruzioni

Gioco per due giocatori. Ciascun giocatore riceve 9 pedine. Uno dei due giocatori inizia la partita posizionando la prima pedina sopra un incrocio oppure un angolo del campo da gioco. È il turno del secondo giocatore che procede nel posizionare la sua pedina su un punto qualsiasi del campo da gioco. Entrambi i giocatori, alternandosi, posizionano tutte le loro pedine fino a quando non risultano sparse per tutto il campo da gioco. Se un giocatore, posizionando la propria pedina, completa una linea di tre pezzi contigui, elimina automaticamente dal gioco una pedina dell'avversario (la pedina non verrà più reintrodotta in gioco). Le pedine allineate (chiamate anche „mulini chiusi“) non possono essere rimosse. Il giocatore che arriva a possedere solo due pedine, perde automaticamente la partita. In alternativa, si potrà vincere una partita anche bloccando l'avversario con le proprie pedine in modo tale che non potrà più muoversi.

ES Molino juego para el camino - Instrucciones

Cada uno de los dos jugadores obtiene 9 piezas. Un jugador comienza y coloca la primera piedra en un punto de cruce o esquina. Entonces el otro jugador coloca su ficha en cualquier punto. Alternativamente, ambos jugadores colocan sus fichas hasta que estén repartidas por todo el tablero. Si consigues colocar 3 piedras seguidas, cualquier piedra puede ser quitada a tu oponente. Las piedras de un molino cerrado no deben ser retiradas. Si al oponente sólo le quedan 2 piedras, ha perdido. Otra posibilidad de ganar es también si el oponente está bloqueado con sus propias piedras de tal manera que ya no pueda moverse.